PlayStation®



FINAL FANTASY®

ファイナルファンタジー

SQUARESOFT®

CONTENTS

このたびはスクウェアの“プレイステーション”用ソフト「ファイナルファンタジー」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの解説書を必ずお読みください。なお、この解説書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

CONTENTS



ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 03430

Prologue

この世界は　暗黒につつまれている

風はやみ　海は荒れ　大地は腐っていく

しかし　人々は予言を信じ

それを待っていた

この世　暗黒に染まりし時

4人の光の戦士　現れん





長い冒険の末

4人の若者がこの地にたどり着いた

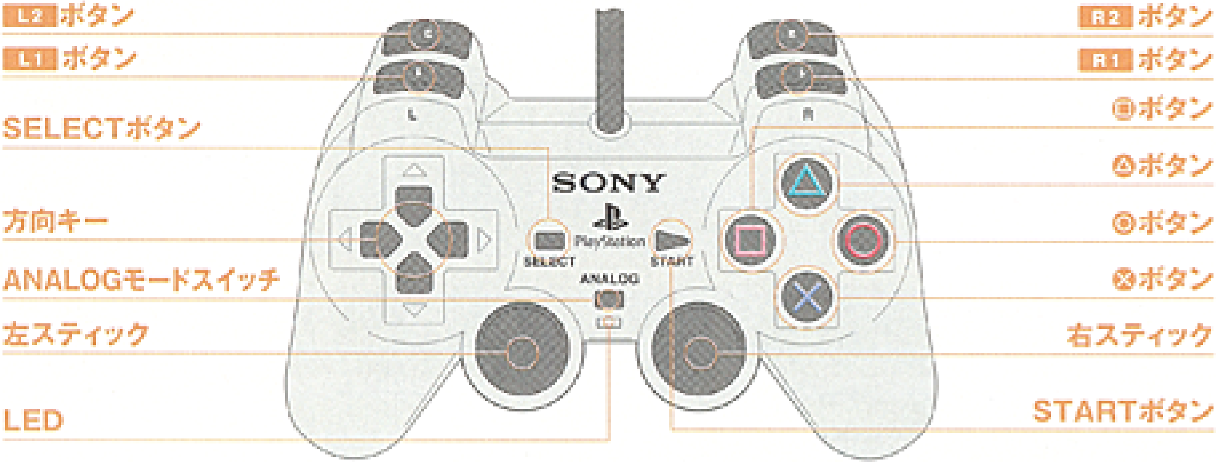
そして、その手には

それぞれクリスタルが握られていた

操作方法

ここではコントローラの基本的な使い方を説明します。
なお、各ボタンの設定は、初期設定時のものです。

アナログコントローラ（DUALSHOCK）





アナログコントローラ
（DUALSHOCK 2）



コントローラ

※このゲームをアナログコントローラ（DUALSHOCK）、アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）で遊ぶ場合、LEDは消灯になります。ANALOGモードには非対応です。振動機能はゲーム内の「コンフィグ」で切り換えることができます。

※本ソフトは"プレイステーション 2"本体で設定可能な本体設定「テクスチャマッピング」の補間処理には対応しておりません。

方向キー	キャラクターの移動や、画面中のカーソルを移動させるときに使用します。
◎ボタン	コマンドの決定や情報、アイテムを収集するためのボタンで、主に次の機能があります。 コマンドの決定。 会話をする。 調べる。 飛空船などへの乗り降り。
⊗ボタン	コマンドのキャンセル、前の画面に戻る。 街やダンジョンで押しながら移動するとダッシュします。
△ボタン	メニュー画面を開く。
□ボタン	メニュー画面「アイテム」コマンドを選択した画面を表示します。
STARTボタン	名前入力時の決定などに使用します。
L1 ボタン	メニュー画面「そうび」コマンドを選択した画面を表示します。
R1 ボタン	メニュー画面「まほう」コマンドを選択した画面を表示します。
L2 ボタン	メニュー画面「コンフィグ」コマンドを選択した画面を表示します。
R2 ボタン	メニュー画面「メモファイル」コマンドを選択した画面を表示します。
左スティック・右スティック	使用しません。

職業（ジョブ）

プレイヤーは光の戦士となり、ゲーム開始時に6つの職業（ジョブ）の中から4人を選択します。それぞれの職業は、ある条件を満たすと上級職にクラスチェンジすることができます。しかし、それぞれの上級職以外の職業へクラスチェンジすることはできません。

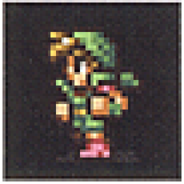
戦士（クラスチェンジ→ナイト）

あらゆる武器を使いこなす
戦闘のプロフェッショナル。
力が強い。



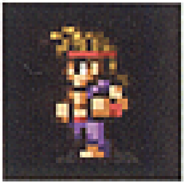
シーフ（クラスチェンジ→忍者）

すばやい動きが自慢の盗賊。
武器もある程度装備できる。



モンク（クラスチェンジ→スーパーモンク）

肉体と精神を
鍛え上げた武道家。
素手での戦闘を得意とする。



赤魔術士（クラスチェンジ→赤魔道士）

白、黒両方の魔法を
バランスよく使いこなす
万能な魔術士。
しかし、高度な魔法は使えない。



白魔術士（クラスチェンジ→白魔道士）

回復や防御が中心の
白魔法を得意とする魔術士。
体力には自信がない。



黒魔術士（クラスチェンジ→黒魔道士）

攻撃中心の黒魔法を
自在にあやつる魔術士。
武器による攻撃は不向き。



ゲームの始め方と記録方法



ゲームの始め方

"プレイステーション"本体に「ファイナルファンタジー」のディスクをセットし、電源を入れるとオープニングムービー、オープニングデモが始まります。
オープニングムービー、またはオープニングデモが終わるか、または途中で○ボタンを押すと、タイトル画面が表示されます。

初めてゲームをする場合

初めからプレイするには、ニューゲームを選び、「イージーモード」「ノーマルモード」を選択し決定します。

イージーモード: 初心者向けにアレンジされたゲームモードです。難易度を低くしてプレイすることができます。

ノーマルモード: 通常の難易度でプレイできます。



キャラクターの設定

ニューゲームを選ぶとキャラクター設定画面が表示されます。

職業を選ぶ

キャラクターグラフィックにカーソルを合わせて決定し職業を選びます。



名前を入力

カーソルを「????」に合わせて決定すると、文字入力画面が表示されます。カーソルを移動させて○ボタンで文字を決定、×ボタンでキャンセルします。文字入力が終われば、ENDにカーソルを合わせて決定します。全員の職業と名前の入力が終了したら、STARTボタンを押してゲーム開始です。

セーブデータがある場合

スタートメニューでロードゲームを選択し、セーブデータのあるメモリーカードを選ぶとファイル画面が表示されます。続きを始めたいファイルにカーソルを合わせ、決定します。

メモファイル

「メモファイル」で記録したデータでプレイを再開することができます。

ゲームの記録方法

メモリーカードを"プレイステーション"本体のメモリーカード差込口1か2にセットして下さい。次の場所で休憩するとセーブとHP、MPの回復を行うことができます。

	セーブできる場所	HPの回復	MPの回復
宿屋	宿屋	全快	全快
ねぶくろ	フィールド	小	ー
テント	フィールド	中	ー
コテージ	フィールド	大	全快

メモリーカードへのセーブ

「データセーブ」メニュー画面でセーブするメモリーカードを選ぶと、メモリーカードのファイル画面になりますので、記録したいファイルの場所を選び、○ボタンで決定するとセーブをすることができます。

メモファイルへの記録

メモファイルは、メモリーカードへのセーブとは違い一時的に"プレイステーション"本体に1つだけ記録を残すことができるシステムです。"プレイステーション"の電源を切ったり、"プレイステーション"本体のRESETボタンを押すと消えてしまいます。残しておきたい記録はメモリーカードにセーブしましょう。
メモファイルに記録をするには、メニュー画面で「メモファイル」を選び、○ボタンで決定すると記録されます。

ソフトリセット

メモファイルから再開する時などに、R1、R2、L1、L2ボタン、STARTボタン、SELECTボタンの全てを同時に押すと、ソフトリセットができます。

メニュー画面の見方

バトルやイベント中以外のときに⊗ボタンを押すと、次のようなメニュー画面が表示されます。



①パーティキャラクター

キャラクター情報が確認できます。それぞれの数値は次のようになっています。



- Ⓐ キャラクターの名前
- Ⓑ 職業（ジョブ）の名称
- Ⓒ キャラクターのレベル
- Ⓓ ステータス異常／ステータス異常のときは、その状態の名称を表示します。
- Ⓔ 現在のHP／HPの最大値
- Ⓕ 魔法の現在使用できる回数／最大使用回数

②メニューコマンド

メニュー画面で使用できるコマンドを表示します。

③現在地

現在いる場所の名前

④ギル

所持金（単位／ギル）

⑤プレイ時間

現在までのプレイ時間

⑥プレイ総歩数

現在まで歩いた歩数

⑦クリスタル

光の戦士（プレイヤー）が持つクリスタルを表示しています。冒険を進める中でクリスタルの光を取り戻すと、それぞれの光を放ちます。



メニューコマンド

メニュー画面では次のコマンドが使えます。コマンドを実行すると、それぞれのメニュー画面に切り替わります。

アイテム

現在持っているアイテムを使うコマンドです。⊗ボタンを押すと「つかう」以外のサブコマンドを選択できます。



1. **「アイテム」サブコマンド**
2. **アイテムのリスト**
   持っているアイテムとその個数を表示します。
3. **アイテムの説明**
   カーソルで指したアイテムの説明を表示します。

つかう

アイテムを使います。使うアイテムを選択し◎ボタンを2回押してください。アイテムによっては次に誰が使うか選択し、◎ボタンを押します。この画面で、装備アイテムを使おうとすると、装備できるキャラクターを表示します。

アイテムの並び替え

1つ目のアイテムを選択し◎ボタンを押します。次に別の場所を選択し、もう一度◎ボタンを押すと2つの場所が入れ替わります。

せいとん

バラバラに並んでいるものを「消費アイテム」「武器」「防具」の順に自動で並べ替えます。

だいじなもの

ゲームの進行に必要な、入手済みの重要アイテムを表示します。

まほう

「まほう」コマンドを実行し、キャラクターを選択すると「まほう」画面が表示されます。



1. **「まほう」サブコマンド**
2. **魔法レベル**
3. **現在使用できる回数／最大使用回数**
4. **習得した魔法**
   レベルごとに3つまで覚えることができます。

つかう

使う魔法にカーソルを合わせて◎ボタンを押します。次にメニュー画面に切り替わりますので、誰に使うかを選択して◎ボタンで決定します。

わすれる

「わすれる」を選択し、忘れたい魔法にカーソルを合わせて◎ボタンを押します。次に「はい」を選ぶと魔法を忘れます。忘れた魔法は、魔法屋で購入しなければ再び使うことはできません。

魔法の覚え方

魔法は魔法屋で購入して覚えます。魔法は魔法レベルごとに4種類ずつあり、同じレベルの魔法は同時に3つまでしか覚えることができません。他の魔法を覚えたいときは「まほう」サブコマンドの「わすれる」で覚えている魔法を減らしてから、別の魔法を購入して覚えます。また、最大使用回数が1以上ないと、覚えていても使用できません。最大使用回数はレベルアップすることで増えます。

そうび

「そうび」コマンドを実行し、装備するキャラクターを選択すると「そうび」画面が表示されます。



1. 「そうび」サブコマンド
2. 装備箇所と現在の装備
3. 装備できる所持アイテム
4. 現在と装備後のステータス
   装備後のステータス値は黄がアップ、グレーがダウン、白が変化なしを表します。
5. 装備アイテムの説明

そうび
装備アイテムを装備します。装備したい箇所にカーソルを合わせて㊉ボタンを押すと、装備できるアイテムが表示されます。好きな物を選び決定すると装備できます。

さいきょう
所持アイテムの中から、自動で攻撃力、防御力が最強の装備アイテムを装備します。

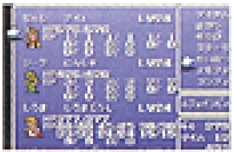
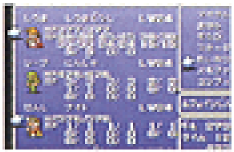
はずす
現在の装備をはずします。はずしたいものにカーソルを合わせ決定します。

ステータス

選択したキャラクターのステータスの詳細を表示します。

たいれつ

キャラクターの並び順の変更ができます。

①

②


並び順の変更
①変更したいキャラクターにカーソルを合わせて㊉ボタンを押します。
②次にもう一人を選択し、㊉ボタンを押すと並び順が変更されます。並び順は後方にいるほど敵の攻撃を受けにくくなります。

ステータス異常による隊列の変化
バトルで戦闘不能、石化状態になると、そのキャラクターは自動で最後尾に入れ替わります。回復後に順番を入れ替えましょう。

メモファイル

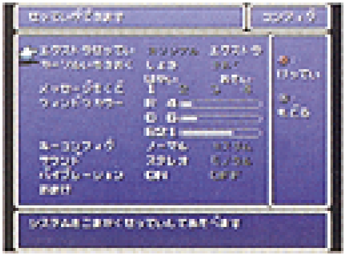
実行すると、ゲームデータを一時的に"プレイステーション"に保存することができます。(P7参照)

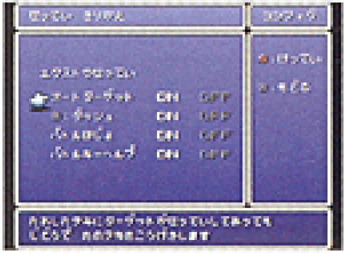
コンフィグ

ゲームのシステムを自分の好みに応じて変更できるコマンドです。

エクストラせってい

ゲームモードを2つのタイプから選択できます。





オリジナルモード

オリジナルのシステムを再現した上級者向けのモードです。エクストラモードの機能がすべてOFFの状態と同じです。

エクストラモード

次の機能のON、OFFを個別に設定できるモードです。カーソルを移動させON、OFFを切り替えます。ゲーム開始時は、「エクストラモード」の各機能がすべてONになっています。

オートターゲット	バトル時に倒した敵にターゲットが設定してあっても、自動で他の敵を攻撃します。
⊗ボタン：ダッシュ	移動しているときに⊗ボタンを押していると速く移動します。
バトルほじょ	バトルで「レイズ」「アレイズ」「ストナ」「きんのはり」を使うことができます。
バトルキーヘルプ	バトルでのキー操作についての説明を表示するようにします。

カーソルいちきおく

メニュー画面やバトル画面でのカーソルの設定を、次の2つから選択します。

［しょき］…カーソルはつねに最初の位置を指します。

［きおく］…カーソルは前回選択したところを指します。

メッセージそくど

メッセージを表示する速度を4段階から設定できます。



ウィンドウカラー

ウインドウの色調をR＝赤、G＝緑、B＝青の強弱の組み合わせで調整できます。

キーコンフィグ

コントローラの各ボタンの機能を細かく設定することができます。

サウンド

サウンド（ステレオ、モノラル）の選択ができます。

バイブレーション

アナログコントローラの振動機能のON、OFFが設定できます。

おまけ

さまざまな「おまけ」を楽しむことができます。（P16参照）

バトル画面の見方

フィールドやダンジョンなどで敵に遭遇すると、次のようなバトル画面に切り替わります。



① ウィンドウが開き、バトル中のメッセージや魔法、アイテムの効果説明が表示されます。 ② パーティキャラクターのグラフィック
③ 敵のグラフィック ④ 敵の名前 ⑤ バトルコマンド ⑥ キャラクターのHP

ステータス異常

	状態	名前	効果	主な解除方法
バトル後に解除		眠り	眠ってしまい操作不能になる	ターン毎に一定の確率で回復する
		暗闇	視界が悪くなり、物理攻撃が当たりにくくなる	ブラナ
		沈黙	魔法が使えなくなる	ボキャル
		まひ	体が動かなくなり、操作不能になる	ターン毎に一定の確率で回復する
バトル後も継続		毒	毒によってHPが徐々に減少する	ポイゾナ、どくけし
		石化	石になって操作不能になる	ストナ、きんのはり
		戦闘不能	回復するまで操作不能になる	レイズ、アレイズ

たたかう

装備している武器で攻撃します。武器を装備していないときは素手で戦うことになります。



まほう

覚えている魔法を使います。魔法のリストが表示されますので、使う魔法と誰に使うかを選択し決定します。





アイテム

アイテムを使用します。使うアイテムを選び㊀ボタンを押し、次に誰に使うかを選択し、決定します。エクストラモードの「バトルほじょ」がON状態であれば「きんのはり」も使うことができます。





そうび

装備を変更します。現在の装備から変更したいものを選び決定します。次に装備できるアイテムが表示されますので、その中から選び㊀ボタンを押すと装備が変更できます。





バトル画面の見方

にげる
バトルから逃げようと試みます。1人でも逃げるのに成功すると、全員がバトルから離脱できます。



バトルの終了
バトルは敵に勝つか、敵・味方が逃げ出すまで続けられます。無事に勝つと、お金（ギル）と経験値がもらえます。

ゲームオーバー
全員が戦闘不能、石化になった場合はゲームオーバーになります。ゲームオーバーになると、セーブしたところ、または「メモファイル」で記録したところからやりなおしになってしまいます。



乗り物ガイド

「ファイナルファンタジー」の世界には、フィールドを自在に移動できる3つの乗り物が登場します。

船
海を自由に移動できますが、川や湖には入ることができません。フィールド上の港で乗り降りを行ないます。



カヌー
川や湖を移動できる小型の船。川や湖を移動しようとすると、自動で乗り降りできます。



飛空船
空を徒歩の4倍のスピードで移動します。操作キャラクターを飛空船に合わせてⒶボタンを押すと乗ることができ、乗っているときにⒶボタンを押すと降りることができます。飛空船への乗り降りは、平地に限られています。



お店ガイド

カウンター越しに店の人に話しかけると、ものの売り買いができます。

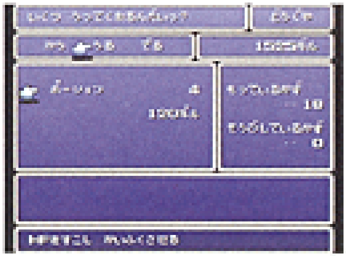
かう

アイテムを選択したあと、数を決めて決定すると購入できます。



うる

売るアイテムを選択し、数を決めると売値が表示されますので、よければ決定します。装備しているアイテムは、装備をはずさなければ売ることができません。



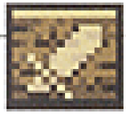
アイテムを買う（売る）ときの数の増減は、次の操作方法で行ないます。

アイテム購入（売却）時の数量操作方法

方向キー上	＋ 10
方向キー右	＋ 1
方向キー下	－ 10
方向キー左	－ 1

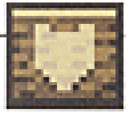
武器屋

敵を攻撃する武器を売っています。



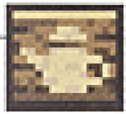
防具屋

敵の攻撃から身を守る防具を売っています。



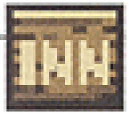
道具屋

ポーションなど便利な道具を売っています。



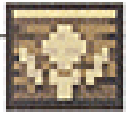
宿屋

HP、MPを完全に回復してセーブもできます。



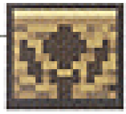
白魔法屋

主に白魔術士が使う白魔法を売っています。



黒魔法屋

主に黒魔術士が使う黒魔法を売っています。



教会

戦闘不能になった者を復活させてくれます。



「おまけ」について

「ファイナルファンタジー」"プレイステーション"版では、ゲーム本編とは別に楽しめる「おまけ」モードがあります。
「おまけ」は、プレイヤーのやりこみ度によって各項目の内容が追加されていきます。

※ "プレイステーション"版では、エンディング後にクリアデータの保存をすることができます。そこで保存をしたデータからゲームを始めれば、「おまけ」モードの各項目の追加された内容を引き継いだまま、ニューゲームで開始することができます。

モンスター図鑑

ゲーム中に登場するモンスターの詳細データを見ることができます。

アイテム収集率

ゲーム中に取得できるアイテムの入手場所・収集率を確認することができます。

アートギャラリー

オリジナル版発売当時の天野喜孝氏のイラストの原画を観ることができます。

????

ゲームクリア後に観ることができます。1回のクリアでは観られないものもあります。

白魔法

レベル	名称	効果範囲	効果
1	ケアル	味方・単	味方1人のHPを16～32回復する。
1	ディア	敵・全	アンデット全体に20～80のダメージを与える。
1	プロテス	味方・単	味方1人の防御力を8アップする。
1	ブリンク	自分	分身で目をくらまし、自分の回避率を80%アップさせる。
2	ブラナ	味方・単	味方1人の暗闇状態を回復する。
2	サイレス	敵・全	敵全体を一定時間沈黙させ魔法を使えなくする。
2	バサンダ	味方・全	稲妻のダメージを1/2に減らす。
2	インビジ	味方・単	味方1人の回避率を40アップさせる。
3	ケアルア	味方・単	味方1人のHPを33～66回復する。
3	アディア	敵・全	アンデット全体に40～160のダメージを与える。
3	バファイ	味方・全	炎のダメージを1/2に減らす。
3	ヒール	味方・全	味方全員のHPを12～24回復する。
4	ポイゾナ	味方・単	味方1人の毒状態を回復する。
4	フィアー	敵・全	敵全体に恐怖心を与えて追い払う。
4	バコルド	味方・全	冷気のダメージを1/2に減らす。
4	ボキャル	味方・単	味方1人の沈黙状態を回復する。
5	ケアルダ	味方・単	味方1人のHPを66～132回復する。
5	レイズ	味方・単	味方1人の戦闘不能状態を回復する。
5	ダディア	敵・全	アンデット全体に60～240のダメージ。
5	ヒーラ	味方・全	味方全員のHPを24～48回復する。
6	ストナ	味方・単	味方1人の石化状態を回復する。
6	ダテレポ	ー	ダンジョンなどからいっきに外に脱出する。
6	プロテア	味方・全	味方全員の防御力を12アップさせる。
6	インビア	味方・全	味方全員の回避率を40アップさせる。
7	ケアルガ	味方・単	味方1人のHPを完全に回復する。
7	ガディア	敵・全	アンデット全体に80～320のダメージを与える。
7	バマジク	味方・全	敵の即死攻撃を防ぎやすくする。
7	ラヒーラ	味方・全	味方全員のHPを48～96回復する。
8	アレイズ	味方・単	味方1人の戦闘不能状態を完全に回復させる。
8	ホーリー	敵・全	敵全体に神聖な光でダメージを与える。
8	バオル	味方・単	あらゆる属性の魔法ダメージを1/2にする。
8	デスペル	敵・単	敵の持つ魔法防御を消し去る。

黒魔法

レベル	名称	効果範囲	効果
1	ファイア	敵・単	敵1体に炎で10～40のダメージを与える。
1	スリプル	敵・全	敵全体を眠り状態にする。
1	シェイプ	敵・単	視界を閉いて、敵の回避率を10ダウンさせる。
1	サンダー	敵・単	敵1体に稲妻で10～40のダメージを与える。
2	ブリザド	敵・単	敵1体に冷気で20～80のダメージを与える。
2	ダクネス	敵・全	敵全体を暗闇状態にする。
2	ストライ	味方・単	味方1人の攻撃力を14アップさせる。
2	スロウ	敵・全	敵全体の動きを遅くして、攻撃回数を減らす。
3	ファイラ	敵・全	敵全体に炎で30～120のダメージを与える。
3	ホールド	敵・単	敵1体をまひ状態にする。
3	サンダラ	敵・全	敵全体に稲妻で30～120のダメージを与える。
3	シェイラ	敵・全	敵全体への視界が閉けて、敵の回避率が10ダウン。
4	スリプラ	敵・単	敵1体を眠り状態にする。より強い敵にも効果が期待できる。
4	ヘイスト	味方・単	味方1人の動作が速くなり、攻撃回数が2倍になる。
4	コンフュ	敵・全	敵全体の心を乱し混乱状態にする。
4	ブリザラ	敵・全	敵全体に冷気で40～160のダメージを与える。
5	ファイガ	敵・全	敵全体に炎で50～200のダメージを与える。
5	クラウダ	敵・全	敵全体を毒と混乱の霧で即死させる。
5	テレポ	ー	ダンジョンなどで1つ前の階に戻ることができる。
5	ラスロウ	敵・単	敵1体を遅くして攻撃回数を減らす。
6	サンガー	敵・全	敵全体に稲妻で60～240のダメージを与える。
6	デス	敵・単	敵1体の魂を抜き取り、即死させる。
6	クエイク	敵・全	敵全体を地割れにのみこませる。
6	スタン	敵・単	敵1体をまひ状態にさせる。
7	ブリザガ	敵・全	敵全体に冷気で70～280のダメージを与える。
7	ブレイク	敵・単	敵1体を石化状態にする。
7	セーバー	自分	自分の攻撃力を16、命中率を10アップさせる。
7	ブライン	敵・単	敵1体を暗闇状態にする。
8	フレアー	敵・全	敵全体に光と光熱でダメージを与える。
8	ストップ	敵・全	敵全体の時間を止め、まひ状態にする。
8	デジョン	敵・全	敵全体を次元の狭間へと送り込む。
8	キル	敵・単	敵1体を即死させる。

使用上のご注意

•このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。•ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。•このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。•プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（△）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。•直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。•ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。•紙やテープをディスクに貼らないでください。•ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。•指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。•ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。•ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。•ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。•プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。•このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。•このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。•ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。•お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。•"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。•ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意

•プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。•アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。•疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。•プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。•ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。•お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

SQUARESOFT®

SLPS 03430